

Testarea numerelor aleatoare uniform distribuite

A 1. Testul χ^2

Se considera variabila aleatoare S cu distributia

$$\begin{pmatrix} S_1 & S_2 & \cdots & S_k \\ p_1 & p_2 & \cdots & p_k \end{pmatrix} \quad k = \text{numarul de valori posibile ale lui S}$$

Din n experimente rezulta ca valoarea s_1 a aparut de Y_1 ori, s_2 de Y_2 , s.a.m.d. Rezulta variabila aleatoare Y_s

$Y_s = Y_1 \ Y_2 \ \dots \ Y_k$ cu probabilitatea de aparitie

$$n \cdot p_s = n \cdot p_1 \ n \cdot p_2 \ \dots \ n \cdot p_k$$

Se calculeaza suma patratelor diferentelor:

$$V = (Y_1 - n \cdot p_1)^2 / (n \cdot p_1) + (Y_2 - n \cdot p_2)^2 / (n \cdot p_2) + \dots + (Y_k - n \cdot p_k)^2 / (n \cdot p_k)$$

care este statistica χ^2

sau pentru ca $Y_1 + Y_2 + \dots + Y_k = n$ si $p_1 + p_2 + \dots + p_k = 1$

$$V = 1/n * (Y_1^2 / p_1 + Y_2^2 / p_2 + \dots + Y_k^2 / p_k) - n \quad (1)$$

Valoarea lui V trebuie sa fie minima. Aceasta valoare se ia din tabele functie de k (KNUTH, Algoritmi seminumerici, pag.58).

Tema 5 Sa se implementeze algoritmul de mai sus pentru unul din fisierele obtinute la temele anterioare.

A 2. Testul Kolmogorov-Smirnov(KS)

Se aplica asupra unor variabile aleatoare continue cu o functie de repartitie cunoscuta.

Functia de repartitie a unei variabile aleatoare X este:

$$F(x) = p(X \leq x) \quad p = \text{probabilitatea ca } X \leq x$$

Pentru numere aleatoare uniform distribuite $F(x) = x$.

Testul se desfasoara astfel:

Se fac n observatii asupra lui X obtinindu-se valorile $X_1, X_2, \dots, X_n$

Rezulta functia de repartitie empirica:

$$F_n(x) = \frac{\text{numarul de valori } X_1, X_2, \dots, X_n \leq x}{n}$$

si statisticile:

$$K_n^+ = \sqrt{n} * \max(F_n(x) - F(x))$$

$$K_n^- = \sqrt{n} * \max(F(x) - F_n(x))$$

Valorile obtinute K_n^+, K_n^- se compara cu cele din tabele (Knuth).

De obicei testul KS se aplica in cascada. Se considera portiuni diferite ale sirului X, se calculeaza $K_{n_1}, K_{n_2}, \dots$ si se aplica testul KS asupra acestor valori.

A.3. Testul golurilor

Pentru U_j variabila aleatoare uniform distribuita pe (0,1) se ia un interval $0 \leq a < b \leq 1$.

Marimea golului intre 2 aparitii succesive ale lui U_j apartine lui (a,b), este masurata de variabila aleatoare r care este egala cu numarul elementelor $U_j \dots U_{j+r}$ pentru care $U_{j-1} \in (a,b)$ si $U_{j+r} \in (a,b)$ si in rest nu apartine lui (a,b).

Daca notam $p = b-a$ variabila aleatoare r are distributie

$$p_0 = p \quad p_1 = p(1-p) \quad \dots \quad p_i = p(1-p)^{i-1} \quad \dots \quad p_{t-1} = p(1-p)^{t-1} \quad p_t = (1-p)^t$$

$$\text{unde } p = P(r=i) \text{ si } 0 \leq i \leq a-1 \text{ si } p_t = P(r \geq t) \quad (3)$$

Asupra variabilei r se aplica testul χ^2 pentru t (nr.grade libertate) notind V = numarul de goluri de lungime i; $0 \leq i \leq t-1$ dintre n goluri. Valoarea lui V se determina cu (1) cu p_s din (3)

Algoritmul pentru determinarea frecventelor V_i este :

Pas 1. Initializare $j=1, s=0, V[r]=0$ pentru $0 \leq r \leq t$; $t=1000, n=1000, a=0, b=1/2$

Pas 2. $r=0$

Pas 3. $j=j+1$, daca $a \leq U[j] < b$ atunci pas 5

Pas 4. $r=r+1$, pas 3

Pas 5. daca $r < t$ atunci $V[r] = V[r]+1$

altfel $V[t]=V[t]+1$

Pas 6. $s=s+1$ daca $s < n$ atunci pas 2

Pas 7. Se calculeaza V

A.4 Testul permutarilor

Se imparte sirul U_j in n grupe a cate t elemente. Elementele din fiecare grupa admit $t!$ ordonate posibile.

Fiecare ordonare are probabilitatea $p_i = 1/t!$. Se aplica testul χ^2 sirului V_i ce numara frecventa unei anumite ordonari din cele $t!$ permutari pentru $t!$ grade de libertate.

Algoritmul de analiza a unei permutari ce asociaza unei permutari $U_1 \dots U_t$ o valoare $f(U_1 \dots U_t)$ $0 \leq f < t!$ este:

Se foloseste un vector auxiliar $T[r]$, $r=t$

Pas 1. Initializari $r=t$

Pas 2. Se cauta maxim din sir $(U_1 \ U_2 \ \dots \ U_r) \Rightarrow U_s$; $T[r]=s-1$

Pas 3. Se schimba elementele U_s si U_r intre ele

Pas 4. $r=r-1$ daca $r>0$ se trece la pas 2

Pas 5. Se calculeaza f dupa formula

$$f = T[t] + t * T[t-1] + t * (t-1) * T[t-2] + \dots + t! * T[1]$$

Pas 6. $V[f+1] = V[f+1]+1$

Aplicind algoritmul tuturor celor t grupe se obtine vectorul

$F[1] \dots F[L]$ unde $L=t!$ Se calculeaza V din (1) cu $p_s = p_i$

Ex. pentru $t=7$

A.5 Testul iteratiilor

Se desparte sirul U_i in subsiruri ascendente

Se masoara numarul de elemente consecutive ascendente din fiecare subsir, rezulta ca lungimea iteratiei care este $\leq n$. Frecventele lungimilor iteratiilor formeaza un sir aleator ce se verifica cu testul χ^2 pentru $t=6$ cu

$$V = \frac{1}{n} \sum_{i,j=1}^6 a_{ij} (F_i - nb_i) * (F_j - nb_j)$$

cu a_{ij} b_{ij} din Vaduva pag. 89

Algoritmul de date a frecventelor F_i este:

P 1. $F[1] = F[2] = \dots = F[6] = 0, j=0$ conditia $U_{n-1} > U_n$

P 2. $r = 0$

P 3. $r = r + 1, j = j + 1$ daca $U_j < U_{j+1}$ repetam 3

P 4. daca $r \geq 6$ atunci $F[6] = F[6] + 1$

altfel $F[r] = F[r] + 1$

P 5. daca $j < n - 1$ atunci pas 2

P 6. Calcul V

Teste referitoare la primele d cifre semnificative

Sirul U_i apartinind $(0,1)$ devine $Y_i = [k * U_i]$ $0 \leq Y_i \leq k-1$

A6. Testul frecvential

Se iau primele d cifre semnificative ale numerelor $U_i = Y_i$

Se aplica testul χ^2 cu $l=k, p_i = 1/k, 1 \leq i \leq k, k=10^d$

k este astfel ales ca $n \geq 5 * k, (n * p_i \geq 5), V_i$ sint frecventele valorilor $Y_j = i-1$ pentru $1 \leq j \leq n$

A7. Testul serial

Se imparte sirul Y_i in perechi succesive $(Y_{2j}, Y_{2j+1}) = (q,r)$

Se considera V_i numarul de perechi (q,r)

Se presupune ca Y_i are $2 * n$ numere, rezulta n perechi

Se aplica χ^2 pentru $l=k^2$, cu $p_i = 1/k^2, 1 \leq i \leq k^2$

Conditia $n > 5 * k^2$ (Perechile trebuie sa fie uniform distrbuite)

A8. Testul corelatiei seriale

Se calculeaza coeficientul :

$$C = \frac{n(U_0 U_1 + U_1 U_2 + \dots + U_{n-2} U_{n-1} + U_{n-1} U_0) - (U_0 + U_1 + \dots + U_{n-1})^2}{n(U_0^2 + U_1^2 + \dots + U_{n-1}^2) - (U_0 + U_1 + \dots + U_{n-1})^2}$$

$$m_n - s_n \leq c < m_n + 2s_n$$

$$m_n = -1/n-1 \quad T = (1/n-1) * \text{SQRT}(n(n-3)/(n+1)) \quad n > 2$$

Concluzii

Testul serial si frecvential sint slabe, toate nr.trec

Testul iteratiilor este recomandat