

PLANIFICAREA LUCRĂRILOR DE LABORATOR LA DISCIPLINA “STRUCTURI DE DATE”(C) / (TI)

L1. FAMILIARIZAREA CU MEDIUL DE PROGRAMARE (MINGWSTUDIO). ALGORITMI PE VECTORI. IMPLEMENTAREA TEHNICILOR DE SORTARE: *INTERSCHIMBARE, BUBBLESORT (optimizat), SELECȚIE, INSERȚIE DIRECTĂ, INSERȚIE BINARĂ, NUMĂRARE, QUICKSORT, INTERCLASARE* (selecție Cormen Thomas, Leiserson Charles, Rivest Ronald - Introduction to [Algorithms](#), M.I.T. Press 1992). Alte aplicații: *Sortarea crescătoare a coloanelor impare ale unei matrici și sortarea descrescătoare a coloanelor pare; Găsirea punctelor ȘA dintr-o matrice (ȘA - un punct care este minim pe linia lui și maxim pe coloana lui); Împărțirea cărților la Bridge (în ordinea culorilor: C<D<H<S și sortat crescător pe valori / punctele cărților).*

L2. APLICAȚII CU ALOCARE DINAMICĂ A MEMORIEI. [POINTERI](#).

L3. APLICAȚII ÎN C++ FOLOSIND [BIBLIOTECA DE ȘABLOANE STANDARD \(STL\)](#)

L4. [APLICAȚII CU STIVE ȘI COZI – IMPLEMENTATE STATIC](#)

L5. [LISTE SIMPLU ȘI DUBLU ÎNLĂNȚUITE. LISTE CIRCULARE](#)

L6-7. ELEMENTE DE TEORIA GRAFURILOR. MODALITĂȚI DE MEMORARE. PARCURGEREA ÎN ADÂNCIME ȘI PARCURGEREA ÎN LĂȚIME. APLICAȚII ELEMENTARE CU [GRAFURI NEORIENTATE](#)

L8. [APLICAȚII ELEMENTARE CU ARBORI](#)

L9. APLICAȚII ELEMENTARE CU GRAFURI ORIENTATE

L9. [HEAPSORT](#)

L10. [TABELE DE DISPERSIE](#)

....

L14. COLOCVIU DE LABORATOR.